

Socios del Proyecto

Ludor Engineering
(Project Coordinator)

Iasi, Romania



CAMIS Centre

Bucharest, Romania



MECB Ltd.

Iklin, Malta



Public institution
Information Technologies
Institute (ITI)

Kaunas, Lithuania



Centro de Formación
Somorostro

Muskiz, Spain



Danmar Computers

Rzeszow, Poland



Liceul Teoretic de
Informatica „Grigore
Moisil” Iasi

Iasi Romania



GoDesk

Potenza, Italy



Northern Lithuania College

Siauliai, Lithuania



Fomentando la Creatividad e Innovación

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



En este número

Bienvenida **p.1**

Objetivos del Proyecto **p.1**

Conoce a los socios **p.2**

Historia de éxito del 3DP **p.2**

2º reunión 3DP **p.3**

Socios del proyecto **p.4**

Síguenos **p.4**

Bienvenido/a

Bienvenido/a al segundo número del boletín digital del proyecto 3DP. Este número expondrá las actividades realizadas por el grupo 3DP, así como un informe sobre las decisiones tomadas en la última reunión el Potenza, Italia. Este número también presenta a dos nuevos socios del proyecto: CAMIS UPB and GoDesk. La historia exitosa de este número recalca como la impresión 3D está siendo introducida en el aula para mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes y para fomentar su creatividad.

Objetivos del Proyecto

Este proyecto pretende dar la oportunidad a la gente de desarrollar sus habilidades en la impresión 3D y que así adquieran conocimientos que les permitan activarse en este ámbito, como empleado, emprendedor, profesor, intermediario, etc. Está especialmente focalizado a la Formación Profesional que necesita ser mejorada con material educativo relacionado con la impresión 3D. Por lo tanto el proyecto esta dirigido a organizaciones, empresas y personas interesadas en usar o fomentar el uso de la revolución de la impresión 3D, en varios ámbitos: industria, arte, emprendimiento, derecho, políticas, finanzas, etc. Los socios desarrollarán un currículo y programa educativo, una guía para el profesor y una plataforma de estudio online. Estarán disponibles en 6 idiomas (Inglés, Español, Italiano, Polaco, Rumano y Lituano), gratuito y abierto a todo el mundo.

Síguenos



@3dprintingeu



www.3d-p.eu



www.facebook.com/3DP.EU/



https://issuu.com/3dpproject



Conoce a los Socios 3DP

El proyecto 3DP cuenta con 9 socios de Rumania, Italia, Malta, Lituania, Polonia y España. Este número presenta dos socios de Rumania y Lituania.

Centro CAMIS

Universidad Politécnica de Bucarest, Rumania



La Universidad Politécnica de Bucarest es la Universidad técnica más grande de Rumania, con gran experiencia e influencia, y con un papel fundamental en el desarrollo de la Educación Superior del País. Uno de sus centros de investigación y desarrollo, UPB-CAMIS, tiene gran experiencia y es experta en tecnologías ICT para la innovación y creatividad en ingeniería, siendo estos conceptos transmitidos a los alumnos durante varios años. El personal académico y técnico del centro CAMIS tiene experiencia en CAD/CAM y en tecnologías ICT. Entre otras cosas, su experiencia se centra en los siguientes ámbitos: Actividades cooperativas entre Europa y países internacionales, Fabricación Aditiva y Realidad Aumentada.

GoDesk

Potenza, Italia



GoDesk es un espacio de trabajo cooperativo e innovación situado en Potenza. GoDesk es un lugar de trabajo compartido diseñado para inspirar, reducir costes de compañías profesionales, para promocionar cambios entre compañeros de trabajo, clientes, para mejorar sus habilidades y conocimiento en un modo que estimule la innovación. Diseñado para llevar a cabo ideas de un modo asequible y sostenible, GoDesk es también un acelerador de empresas ya que ofrece un ecosistema único de recursos, inspiración y oportunidades de colaboración. Go Desk esta también desarrollando un programa INCUBADORA dándoles a los start-ups un lugar de trabajo y servicios de desarrollo empresarial-incluyendo contabilidad, branding, y formación en propiedad intelectual- en un modelo basado en el alquiler para jóvenes empresas en una oferta a su medida.

Historia de éxito: Mejorando la educación con la impresión 3D

Con el constante desarrollo y globalización de nuestro mundo, muchas profesiones tienen que adaptarse a los cambios. La implementación de nuevos métodos como de nuevos materiales de aprendizaje es una necesidad ya que la sociedad está evolucionando. Una de esas máquinas que puede ocupar un sitio decente en el aula es la impresora 3D. Esta metodología nueva puede convertirse en un impulsor para las asignaturas de Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Fabricación (STEM en Inglés). Naturalmente, las asignaturas STEM están conectadas con la medición, diseño, construcción, etc. No hay duda de que la impresora 3D será una buena incorporación, así como un asistente visual. Por ejemplo, en la asignatura de matemáticas puede usar sus conocimientos



2º Reunión del Proyecto



La segunda reunión entre los miembros del proyecto fue organizada por GoDesk en Potenza, Italia. Durante la reunión los socios tuvieron la posibilidad de presentar las actividades que habían realizado desde la última reunión. Las discusiones se centraron en los retos referentes a la evaluación, diseminación explotación de los Resultados Académicos.

También se presentó y discutió el primer informe de progreso enviado por los socios.

A lo largo de la reunión los socios tuvieron la oportunidad de visitar las instalaciones de GoDesk, donde el director de la empresa, el señor A. Imbessi presentó las actividades que GoDesk lleva a cabo.



de geometría y medición para construir algo decente, mientras que cualquier pieza hecha a mano puede ahora ser sustituida por un modelo 3D creado con la impresora. Cualquier objeto que puedan sostenerse con las manos es una mayor ayuda visual que simples imágenes. No solo puedes ver, sino también sentir la forma, tamaño, la estructura única del objeto, que quedará en la memoria por más tiempo sino para siempre. Hay escuelas que incluso han impreso un mapa 3D de las instalaciones para orientar mayor a los alumnos. Darles a los estudiantes la oportunidad de crear un modelo real les permite entender mejor conceptos abstractos y complejos de ciencias y matemáticas, que de otra modo serían difíciles de comprender.

Fuente: <https://goo.gl/VP9XL7>
Día de Acceso: 1 de junio, 2017